



РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ



GYROVIZOR

ВЕРТОЛЁТ С ДИСТАНЦИОННЫМ ПУЛЬТОМ УПРАВЛЕНИЯ





GYROVIZOR



Поздравляем!
Вы стали счастливым обладателем нового вертолёта 1Т0У с гироскопом!
Каждый его запуск будет максимально комфортным и принесёт Вам яркие впечатления.

встроенный
ГИРОСКОП
новейшая технология

T54695

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

ОСОБЕННОСТИ:

- Встроенный гироскоп обеспечивает стабильность поведения вертолёта в полёте.
- Вертолёт предназначен для игры как на улице в ясную безветренную погоду, так и внутри помещений, имеющих достаточное пространство.
- Чёткий радиосигнал широкого радиуса действия.
- Встроенный улучшенный литий-полимерный аккумулятор.
- Движения вертолёта во всех направлениях. Полёт восьмеркой и по кругу. Устойчивость в полёте.
- Лёгкий, но прочный каркас вертолёта.
- Зарядка аккумулятора осуществляется от сети при помощи зарядного устройства
- Пропорциональный триммер для выравнивания полёта.
- 3 канала управления.

2 скорости вращения винтов:

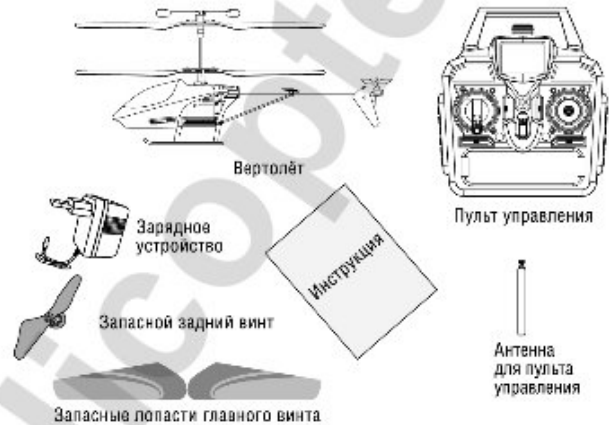
- для комфортной игры на улице и дома;
- для новичков и профессионалов;
- для оптимизации расхода энергии аккумулятора.

ПИТАНИЕ:

вертолёт - встроенный литий-полимерный аккумулятор с 3,7 V, ёмкостью 580 mAh.

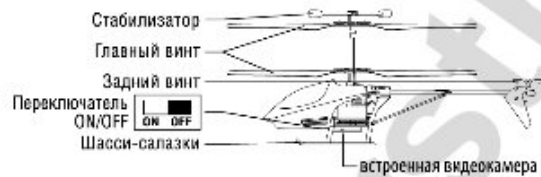
пульт управления - 6 батареек типа AA по 1,5 V (в комплект не входят).

КОМПЛЕКТАЦИЯ:



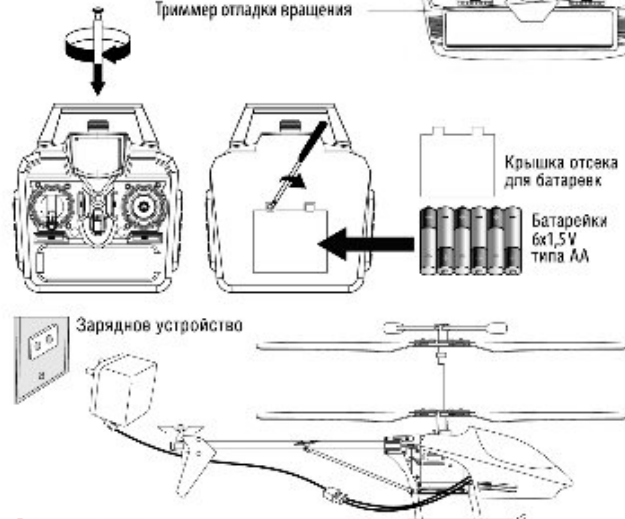
Перед началом игры убедитесь в комплектации. Обязательно изучите инструкцию по эксплуатации. Не выбрасывайте упаковку, т.к. хранение вертолёта без упаковки может привести к деформации винтов.

ОСНОВНЫЕ ЧАСТИ ВЕРТОЛЁТА И ПУЛЬТА УПРАВЛЕНИЯ:



ПОДГОТОВКА ПУЛЬТА УПРАВЛЕНИЯ К ИГРЕ:

Вкрутите телескопическую антенну (по часовой стрелке). Перед началом установки обязательно убедитесь, что пульт управления выключен (переключатель в положении OFF). Затем при помощи крестовой отвертки открутите крышку отсека для батареек на обратной стороне пульта управления и вставьте 6 батареек типа AA, строго соблюдая полярность. Затем закрутите крышку. Пульт готов к игре.



ЗАРЯДКА ВЕРТОЛЁТА:

Убедитесь что вертолет выключен (переключатели находятся в положении OFF).

- Вставьте зарядное устройство в сеть электропитания.
- Подключите вертолет к зарядному устройству. При этом на зарядном устройстве загорится лампочка-индикатор красного цвета, которая продолжит гореть во время процесса зарядки. После того как аккумулятор будет полностью заряжен, на зарядном устройстве загорится лампочка-индикатор жёлтого цвета.
- Время зарядки полного цикла зарядки составляет примерно 60 минут.
- Отсоедините зарядное устройство.
- Подсоедините провод к расположенному на вертолете разъему.

Совет 1: перед новой зарядкой полностью разряжайте аккумулятор для продления срока службы.

Совет 2: после игры перед последующей зарядкой сделайте перерыв на 25-30 минут, чтобы аккумулятор мог остыть.

Время зарядки аккумулятора - 60 минут.
Время полета вертолета - 6-8 минут.
Радиус действия пульта управления - 30 метров.

УПРАВЛЕНИЕ ПОЛЁТОМ:

Выберите подходящее пространство для игры без посторонних предметов, которые игрушка может повредить (см. рис 9). Включите вертолёт (переключатель в положении ON), предварительно убедившись, что пульт управления выключен (переключатель в положении OFF). Поставьте вертолёт на ровную поверхность и держите на безопасном расстоянии руки и волосы.

Включите пульт управления (переключатель в положении ON).

ВАЖНО: При нажатии на переключатель «Скорость хвостового винта» вертолёт переходит в режим высоких оборотов заднего винта. Этот режим подходит для игры на улице и для профессионалов. В этом режиме энергия аккумулятора расходуется быстрее. При повторном нажатии на переключатель «Скорость хвостового винта» вертолёт возвращается в режим низких оборотов заднего винта. Данный режим удобен для игры в помещении и для начинающих пользователей. В нём энергия аккумулятора расходуется более экономно.

ВЗЛЁТ И ПОСАДКА

Плавно начните передвигать джойстик мощности от себя (Рис. 1) - винты вертолёта начнут вращаться. Вертолёт станет медленно подниматься. Почувствуйте силу тяги и, если необходимо, добавьте мощности.

Для того, чтобы посадить вертолёт, плавно передвигайте джойстик мощности на себя (Рис. 2), ослабляя тягу. Когда вертолёт коснется земли, передвиньте джойстик мощности до упора на себя - винты остановятся. Этим же джойстиком осуществляется управление высотой полёта - регулируйте её, плавно перемещая джойстик мощности по необходимости от себя или к себе.

ПОЛЁТ ВПЕРЁД И НАЗАД

Для движения вертолёта вперёд плавно передвигайте джойстик управления вперёд (Рис. 3).

Для движения вертолёта назад плавно передвигайте джойстик управления назад (Рис. 4).

ПОВОРОТЫ

Для поворота носа вертолёта влево переместите плавно джойстик управления влево. Для поворота носа вертолёта вправо переместите плавно рычаг джойстика управления вправо (Рис. 5-6).

Повороты осуществляются за счёт вращения вокруг своей оси. Необходимо, чтобы при ровном подъёме вертолёт не вращался. Если это происходит, то его необходимо отрегулировать. Для этого смотрите ниже пункт «Регулировка вращения».

РЕГУЛИРОВКА ВРАЩЕНИЯ

При отрыве от земли вертолёт может начать крутить. Для того чтобы его выровнять, используйте триммер (см. основные части пульта управления). Если вертолёт крутится по часовой стрелке или его тянет вправо, плавно переведите триммер влево до полного выравнивания (Рис. 7). Если вертолёт крутится против часовой стрелки или его тянет влево, плавно переведите триммер вправо до полного выравнивания (Рис. 8).

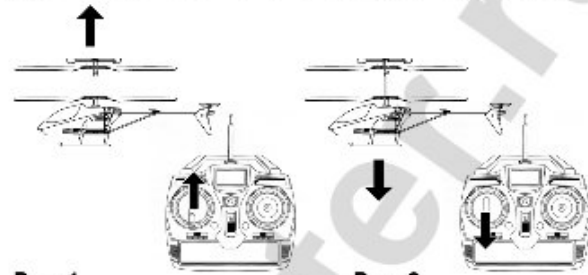


Рис. 1

Рис. 2

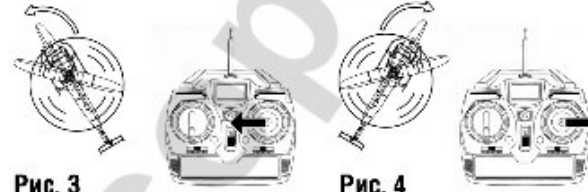


Рис. 3

Рис. 4

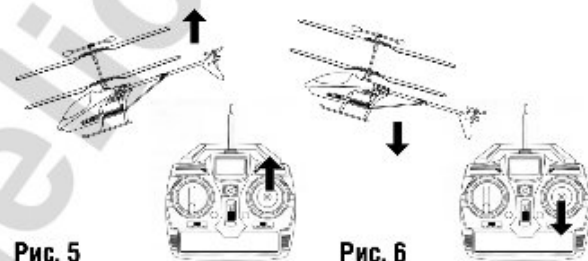


Рис. 5

Рис. 6

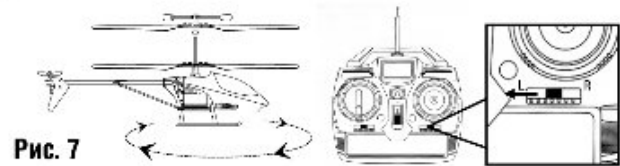


Рис. 7

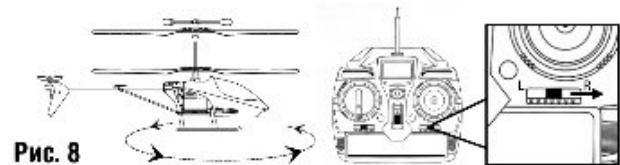


Рис. 8

ПРОСТРАНСТВО ДЛЯ ИГРЫ:

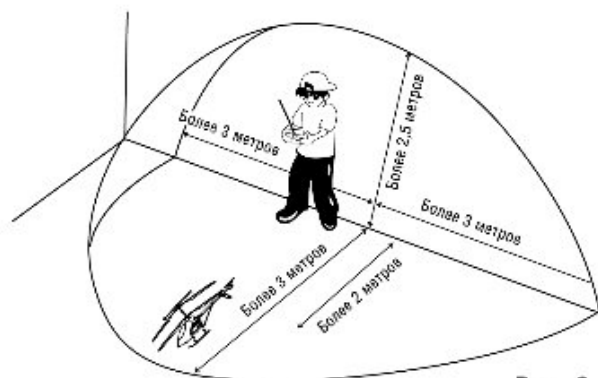


Рис. 9

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВСТРОЕННОЙ ВИДЕОКАМЕРЫ

1. Для того, чтобы снять видео включите встроенную видеокамеру, нажав на кнопку, которая расположена в верхней правой части пульта. (рис. 10)
2. Лампочка-индикатор на камере загорится зеленым светом, что означает готовность камеры к съемке. В режиме съемки лампочка-индикатор будет гореть красным цветом.
3. Лампочка-индикатор будет гореть одновременно зеленым и красным цветом, когда карта памяти полностью заполнена. В таком случае необходимо удалить видео файлы с карты памяти.
4. Для того чтобы просмотреть сделанные видео, извлеките карту памяти. Для этого необходимо слегка нажать на карту памяти (рис. 11).
5. Вставьте карту памяти в кардридер и подключите его к компьютеру. Компьютер распознает карту памяти как флеш-накопитель.
6. Найдите папку DCIM, в которой будет находиться папка 100DSCIM – все сделанные видео находятся в этой папке.

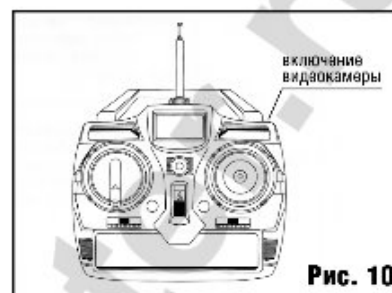


Рис. 10

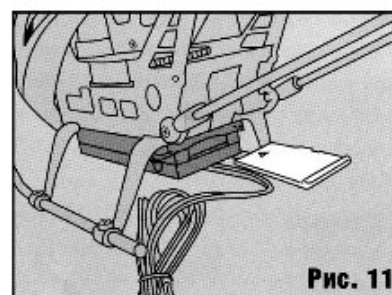
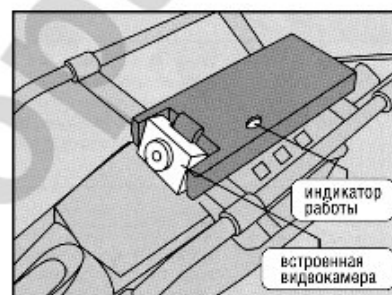


Рис. 11

⚠ ВНИМАНИЕ:

- Видеокамера не записывает звук
- Карту памяти необходимо вставлять так, как показано на рисунке 11
- Не извлекайте карту памяти из вертолёта, когда он включён

МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ:

- Зарядка аккумулятора должна производиться в присутствии взрослого.
- Дети до 14 лет также должны играть в присутствии взрослых.
- Чтобы предотвратить порчу аккумулятора, используйте только зарядное устройство, входящее в комплект.
- Не пытайтесь разобрать вертолёт или внести изменения в конструкцию.
- Не пытайтесь заменить аккумулятор в вертолёте на более мощный или заряжать его дольше, чем положено.
- Играйте только в безветренную погоду, иначе вы можете потерять управление над вертолётom.
- Во избежание травм не подносите близко к работающим винтам пальцы, одежду, волосы и т.д.
- Не направляйте вертолёт ближе, чем на 1 метр, к различным поверхностям: при потере управления Вы не успеете принять меры для избежания столкновения.
- Содержите игрушку в чистоте. Избегайте её намокания и перегревания.
- Не направляйте вертолёт на людей или животных.

Помните! Вертолёт – хрупкое устройство, играйте и храните его бережно!

В случае неаккуратной эксплуатации, падений, столкновений с препятствиями, наносящими вред конструкции, претензии приниматься не будут.